

Digitale Wege ins Museum I

Mehr erfahren - Augmented Reality in der Dauerausstellung Mediengeschichte

Das Pilotprojekt



- Originale Objekte
Text & Sprache
- Digitale Inhalte
Augmented Reality

Augmented Reality – Warum?



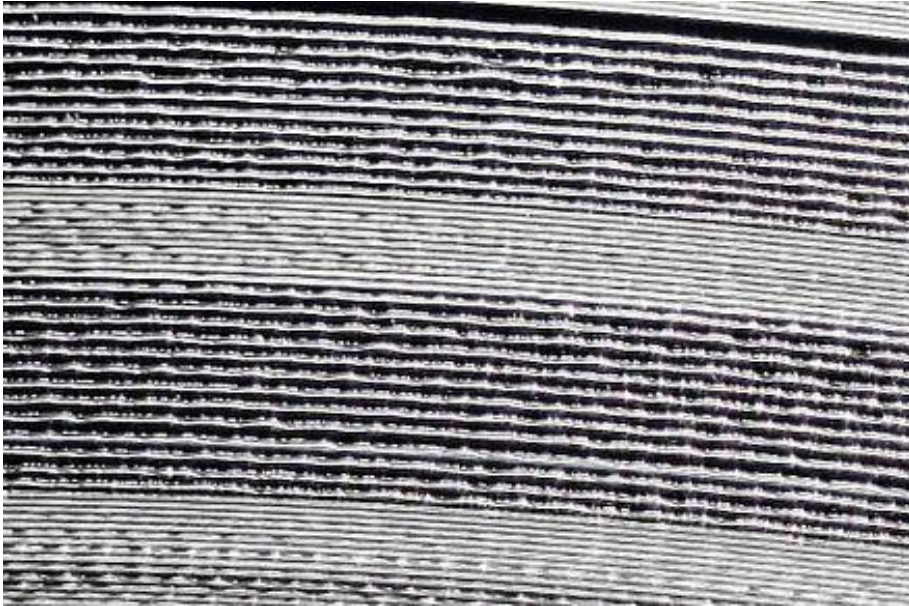
- Zeitgemäße Vermittlung (junge Zielgruppe)
- „Mehr erfahren“ durch moderne Methoden
- AR = kommunikative Gegenwart
- Vermittlung in Ausstellung

Der Plan | 1 Telegrafie



3D-Animation eines
Telegrafenarbeiters

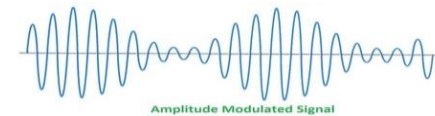
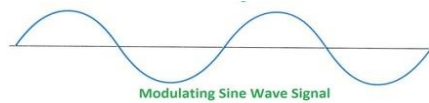
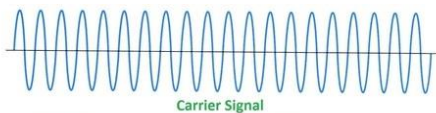
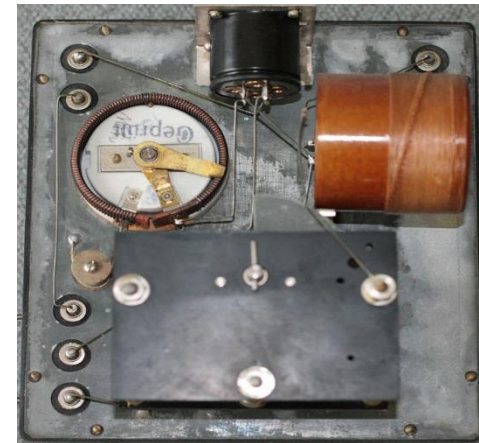
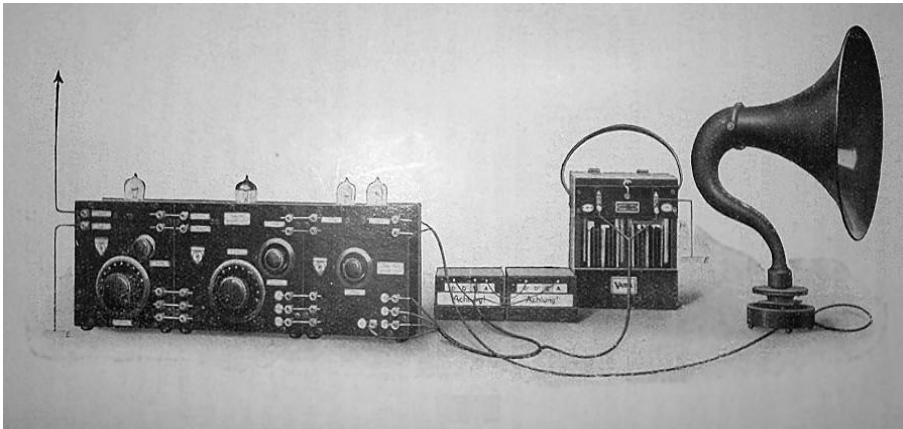
Der Plan | 2 Schallwiedergabe



3-D-Ansicht:

Zoom auf
Schallplattenoberfläche

Der Plan | 3 Rundfunk



Siemens D-Zug: Animierte
3-D-Innenaufnahme

Der Plan | 4 Fernsehen

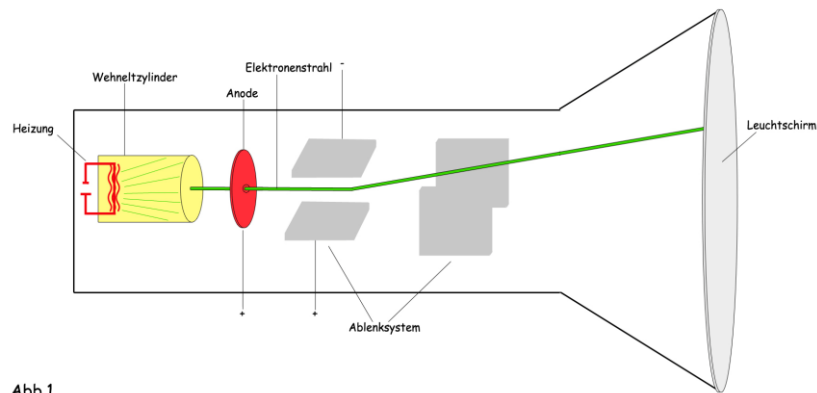


Abb.1



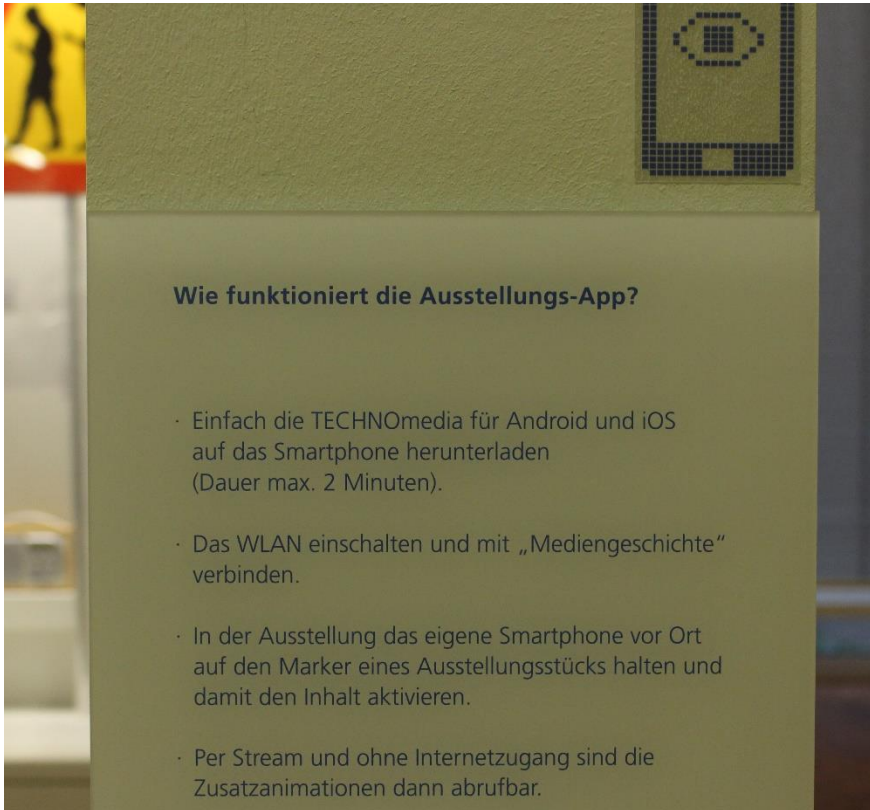
Röhrenfernseher: animierte
3-D-Innenaufnahme

Der Plan | 5 Mobiltelefone



Aktuelles Shiftphone:
3-D-Explosionsmodell

Mehr erleben – Wie?



Wie funktioniert die Ausstellungs-App?

- Einfach die TECHNOmedia für Android und iOS auf das Smartphone herunterladen (Dauer max. 2 Minuten).
- Das WLAN einschalten und mit „Mediengeschichte“ verbinden.
- In der Ausstellung das eigene Smartphone vor Ort auf den Marker eines Ausstellungsstücks halten und damit den Inhalt aktivieren.
- Per Stream und ohne Internetzugang sind die Zusatzanimationen dann abrufbar.

Augmented Reality: Wie funktioniert die Ausstellungs-App?

- Einfach die TECHNOmedia für Android und iOS auf das Smartphone herunterladen (Dauer max. 2 Minuten).
- Das WLAN einschalten und mit „Mediengeschichte“ verbinden.
- In der Ausstellung das eigene Smartphone vor Ort auf den Marker eines Ausstellungsstücks halten und damit den Inhalt aktivieren.
- Per Stream und ohne Internetzugang sind die Zusatzanimationen dann abrufbar.

Anleitung

- in Ausstellung
- in Leporello

Mehr erleben – Wie?



**Herzlich willkommen im
TECHNOSEUM**

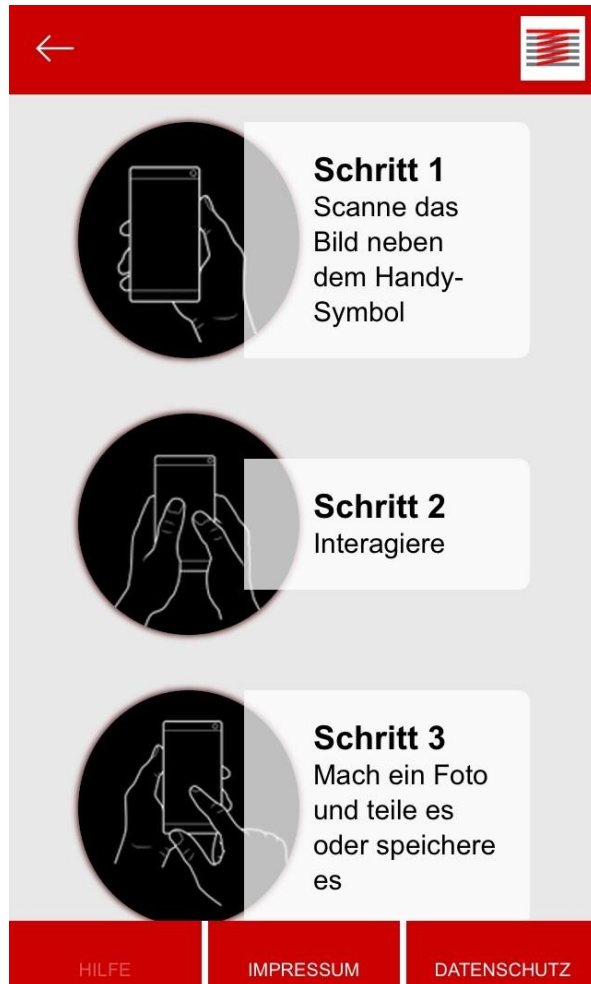
Starte Deine Tour und tauche ein in
die Geschichten unserer
Ausstellungsobjekte!



Starte die Tour:
Mediengeschichte

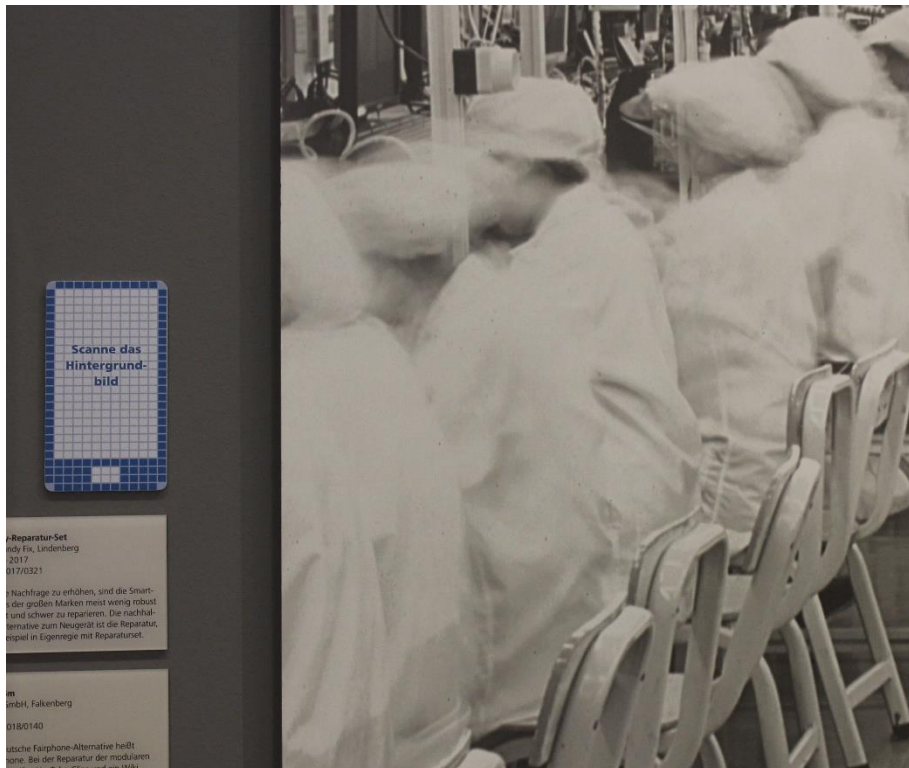
- App herunterladen
- WLAN
Mediengeschichte

Mehr erleben – Wie?



- Smartphone auf Marker halten
- Inhalte abrufen

Mehr erleben – Wie?



„Scanne das Hintergrundbild“

Die Realisierung | 1 Telegrafie



Die Realisierung | 2 ‚Fräulein‘ vom Amt



Die Realisierung | 3 Siemens D-Zug



Die Realisierung | 4 Kathodenstrahlröhre



Die Realisierung | 5 Explosionsmodell



Die Realisierung | 6 SDR-Reportage



Besuch der Queen
in Schwäbisch Hall,
24.5.1965

Die Zahlen

- 610 Zugriffe
- Verteilung gleichmäßig

Wir haben gelernt, dass ...

- man genau überlegen muss, wo sich AR lohnt.
- wir unser Haus-WLAN verstärken müssen.
- die Anweisungen – was muss ich tun ? – plakativer sein müssen.
- wir AR im ganzen Haus zum Einsatz bringen müssen.
- die gezielte Ansprache der Besucher durch Scouts mit Tablet hilfreich ist.



Herzlichen Dank für Ihre Aufmerksamkeit!