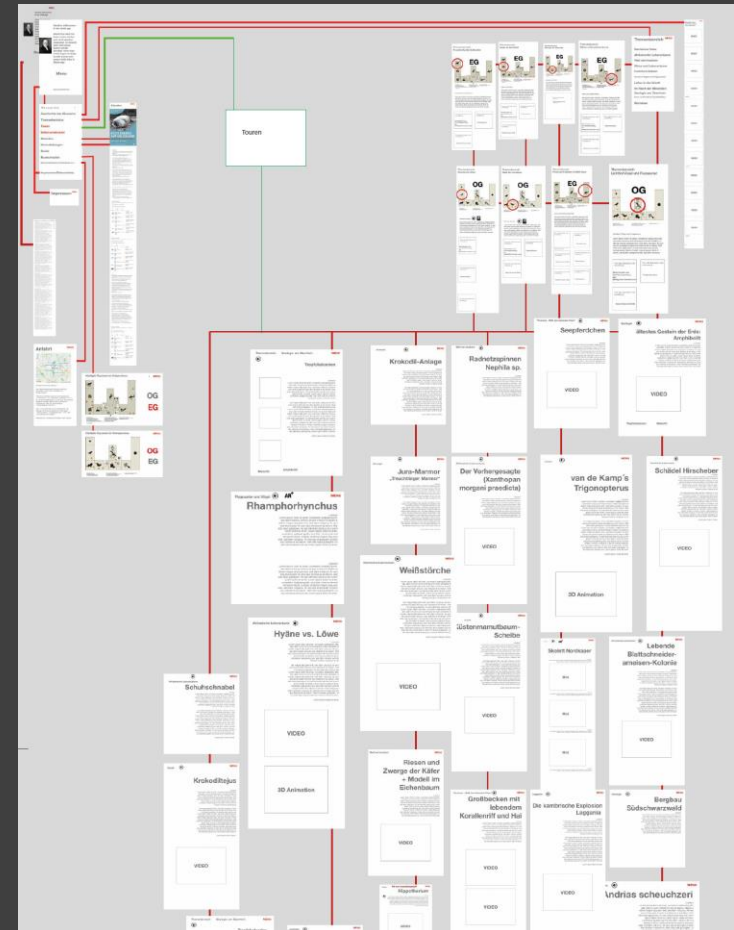


Die App des Naturkundemuseums Karlsruhe

Ein Projekt im Rahmen des Programms „Digitale Wege ins Museum I“
für baden-württembergische Landesmuseen

Inhalte und Struktur

- Touren
- Selbst entdecken
- Themenbereiche
- Lageplan
- Spiele
- Geschichte des Museums
- Aktuelles
- Besucherinfos
- Impressum / Datenschutz



Strukturbaum SMNK-App

Abbildung: PXNG.LI

Basis: Highlight-Exponate



Krokodiltejus



Andrias scheuchzeri



Blattschneiderameisen



Nordkaper



Korallenbecken mit Schwarzspitzenriffhai



Trigonopterus vanderkampi

Fotos: SMNKK

Highlight-Exponate

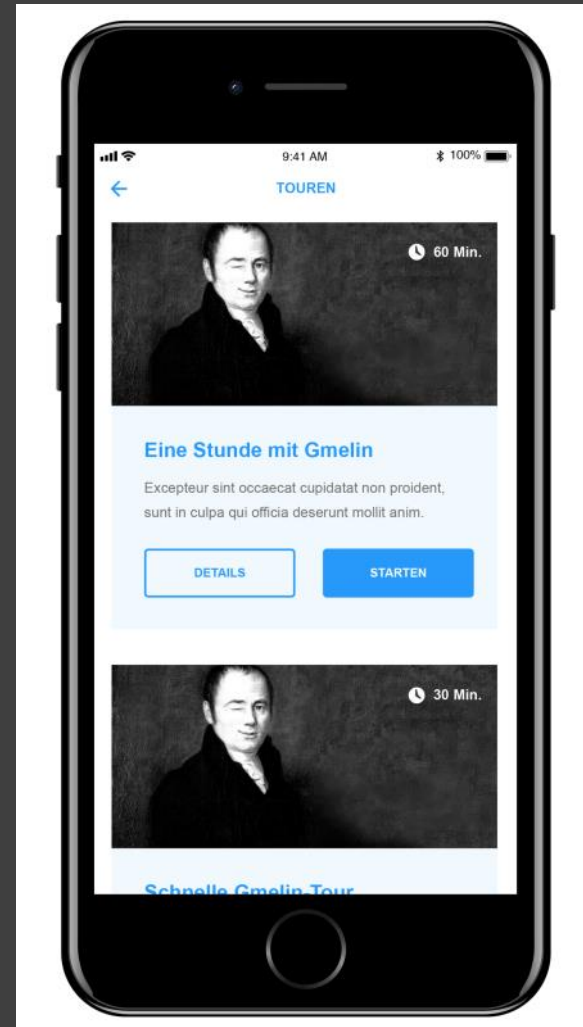
- Exponattext
- Weiterführende Texte
- Audios (z. B. Tierstimmen)
- Videos (z. B. Kuratoren-
interviews)
- Animationen / Erklärfilme
- Augmented Reality
- Spiele



Screen Exponattext

Touren

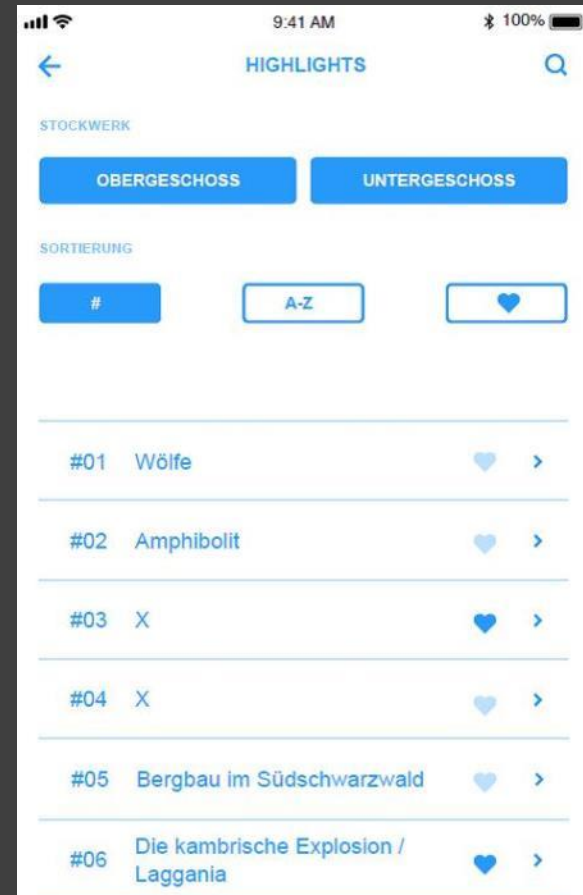
- **Touren**
- Selbst entdecken
- Themenbereiche
- Lageplan
- Spiele
- Geschichte des Museums
- Aktuelles
- Besucherinfos
- Impressum / Datenschutz



Screen Touren

Selbst entdecken

- Touren
- **Selbst entdecken**
- Themenbereiche
- Lageplan
- Spiele
- Geschichte des Museums
- Aktuelles
- Besucherinfos
- Impressum / Datenschutz



Screen Highlights

Themenbereiche

- Touren
- Selbst entdecken
- Themenbereiche
- Lageplan
- Spiele
- Geschichte des Museums
- Aktuelles
- Besucherinfos
- Impressum / Datenschutz



Screen Themenbereiche



Herzlichen Dank
für die Aufmerksamkeit